

**Перечень электронных образовательных ресурсов, к которым
обеспечивается доступ обучающихся**

1. Программа для объемного фрезерования MODEIA Player, Roland, Япония
2. Программа для создания трехмерных моделей 3 D Engrave, Roland, Япония
3. Программа для визуализации процесса обработки-Virtual MODELA, Roland, Япония
4. Программа, предназначенная для выполнения 2,5 D гравировки Dr. Engrave, Roland, Япония
5. Пакет программно – методического обеспечения для разработки управляющих программ и пространственного компьютерного моделирования Art CAM, Delkam plc, Великобритания
6. Программное обеспечение - комплект для конструирования и изучения робототехники ПервоРобот NXT 2,0 Lego, Дания
7. Программное обеспечение для черчения и моделирования Autodesk AutoCAD 20106 Autodesk, США
8. Пакет программного обеспечения для дизайна и верстки Adobe Creativ Suite 4 Design Standart, Adobe, США